



Formação Acadêmica

2014 Mestre em Artes Visuais - Cinema, na Escola de Belas-Artes da Universidade Federal de Minas Gerais -UFMG, com a dissertação "A forma do pecado - adaptação cinematográfica dos quadrinhos de Sin City."

Pós-Graduado, Especialista em História da Cultura e da Arte pela UFMG.

Publicitário formado pelo Centro Universitário de Belo Horizonte - Uni-BH.



Experiência Profissional

Professor na Universidade Fumec (www.fumec.br)

- Marketing Digital e Redes Sociais
- Produção Gráfica
- Criação e Direção de Arte
- Criação e Produção Digital
- Arte e Estética (Fotografia) • História e Design dos Games (Jogos Digitais)
- Roteiro para Games (Jogos Digitais)
- Coordenação de proj. de extensão: Revista Digital Totem

Professor no Centro Universitário de Belo Horizonte - Uni-BH (www.unibh.br)

- Direção de Arte
- Orientação de TCC
- Coordenação da agência júnior Da Vinci

2014 Professor na Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais - PUC-MG (www.pucminas.br)

- Comunicação Visual
- Criação Publicitária

Samurai Boy (Webcomic - www.thesamuraiboy.com)

- Roteirista
- Artista

Coordenador de Comunicação Visual na Secretaria Municipal de Saúde de Belo Horizonte - SMSA-BH

- Direção criativa e coordenação de equipe.
- Controle de qualidade e planejamento de comunicação.

Diretor de Arte na Flammo Comunicação Online (www.flammo.com.br)

- Direction de arte de campanhas digitais and promotional activities online.
- Planejamento, estratégia e gestão de projetos UX, arquitetura de informação e wireframes.

Web Designer / Ilustrador na Secretaria de Estado de Saúde de Minas Gerais - SES-MG

- UX design, direção de arte, layout e animações em Flash de interfaces web para cursos à distância (EaD).
- Ilustrações para cursos EaD.

Professor na Universidade Paulista - UNIP (www.unip.br)

- Manuais e Técnicas de Ilustração
- Computação Gráfica Produção de Websites
- Fundamentos de Ilustração Vetorial

Diretor de Arte / Web Designer na Agência Climax

• UX design e direção de arte de campanhas digitais.

Illustator e Diretor de Arte na TakeNET (www.take.net)

- Criação de wallpapers, animações (screensavers), games e ícones para interfaces mobile.
- Criação de personagens.
- · Layout, design e desenvlvimento de banners animados, hotsites e websites.

Estagiário de Direção de Arte na RLM Comunicação e Marketing (www.rlmonline.com.br)

- Criação e desenvolvimento de logos, identidade visual e material de PDV.
- Diagramação e layout de House-Organs e Anúncios.

Roteirista / Artista no Colégio Magnum Agostiniano (www.magnum.com.br)

• Roteiro e arte da revista em quadrinhos - "Magnito e sua turma"





Premiações



- "SAMURAI BOY"
- Indicação: http://goo.gl/upaEEe
- Premiação: http://goo.gl/pn4l7R

2006 Medalha de Ouro - Expocom - Brasília, Brasil

- Categoria Caricatura, com o personagem
 "ZÉ BONITINHO"
- 2006 Medalha de Ouro Expocom Brasília, Brasil
 - Categoria História em Quadrinhos, com "FELICIDADE"
- 2005 Medalha de Bronze Criafest Belo Horizonte, Brasil
 - Categoria Editorial, Revista com a publicação "Magnito e sua turma"
- 2005 Medalha de Bronze Expocom Rio de Janeiro, Brasil
 - Category História em Quadrinhos, com "A TCHURMA!"
- 2004 Medalha de Bronze Criafest Belo Horizonte, Brasil
 - Categoria campanha com "Cidadania Universitária"
- 2004 Medalha de Bronze no Expocom Porto Alegre, Brasil
 - Categoria campanha com "Cidadania Universitária"



Livros/Quadrinhos













Amostras do Portfolic











Habilidades

























Português

• Idioma nativo. Fluente.

Inglês

• Segundo idioma. Fluente para leitura, escrita e conversação, certificado pela Universidade de Cambridge (*First* Certificate in English - FCE e Business English Certificate - BEC).

Espanhol

 Nível intermediário para leitura, escrita e conversação.